



JUDO

10 Questions d'arbitrage

« Connaître l'arbitrage, c'est aimer le judo »^o, aimer le judo c'est savoir arbitrer.

^o S. Decosterd - « Passion Judo le guide du jeune arbitre », édition OPC, 2004

- 1) Montrez 5 gestes que l'arbitre peut effectuer
- 2) Quelle est la différence entre MATTÉ et SORE MADE ?
 - Cite ensuite 3 exemples de MATTÉ
- 3) Cite 3 critères de l'OSAEKOMI
 - Que veut dire du coup TOKETA ?
- 4) Y a t'il MATTÉ après TOKETA ?
- 5) Que veut dire WAZA-ARI et comment l'obtient-on ?
- 6) Quel est le terme pour 2 WAZA-ARI ?
- 7) Que veut dire IPPON et comment l'obtient-on ?
- 8) Quel est le terme pour désigner une pénalité ?
 - Cite 3 exemples de pénalités possibles ainsi que leurs gestes
- 9) Désigne 2 actions dangereuses interdites synonymes de disqualification.
- 10) Que veut dire HIKI-WAKE ?
 - Quel est le geste de l'arbitre ?
 - Dans quel cas l'utilise t'on ?

Dans tous les cas l'arbitre est le garant de la sécurité des combattants, des valeurs que possède le judo, du règlement à faire respecter et donne ainsi la décision du combat.